

# Javascript

- 1) proqramlaşdırma əsasları
  - a) Kompüter necə işləyir?
  - b) proqramlar necə işləyir?
  - c) JavaScript-yə giriş
  - d) Əsas növlərə baxış
  - e) Operatorlar
  - f) ifadələr və təlimatlar
  - g) dəyişənlər
  - h) Tipi Azaldılması
  - i) qeyri-adi növləri
- 2) nəzarət strukturları
  - a) Döngülər
  - b) loop isə
  - c) artım və azalma operatorları
  - d) loop üçün
  - e) loop isə etmək
  - f) if-else ifşa konstruksiyaları
  - g) Tags
  - h) dövrü kəsin və davam edin
  - i) nəzarət qurğusunu keçid
- 3) funksiyaları
  - a) funksiyaları konsepsiyası
  - b) Qayıdış dəyərləri
  - c) sahələr
  - d) Anonim funksiya
  - e) Closures
  - f) Təkrarlanma
- 4) obyektlər və seriallar
  - a) obyekt növü: obyekt
  - b) obyektin xüsusiyyətləri
  - c) obyekt metodları
  - d) funksiyaları
  - e) Obyekt növü: Array
  - f) Təsdiq xüsusiyyətləri və metodları
  - g) Daxili Math obyekt
- 5) JavaScript obyektlərinin istifadə edilməsi
  - a) Nömrələrin xüsusiyyətləri və üsulları
  - b) qlobal obyektin xüsusiyyətləri və metodları
  - c) String obyektinin xüsusiyyətləri və üsulları
  - d) müntəzəm ifadələrdən istifadə etmək
- 6) Object Oriented proqramlaşdırma
  - a) obyekt qurucular
  - b) prototiplər
  - c) Tarix obyekt
  - d) Hata obyekt
- 7) Object Browser Model
  - a) Browser obyekt modeli

# Javascript

- b) Pəncərə obyektləri
- c) Naviqatorun obyektləri
- d) Ekran obyektləri
- e) Tarixin obyektləri
- f) Yer obyektləri
- g) sənədlərin obyektləri
- h) HTML - kolleksiyalar
- 8) HTML elementləri istifadə
- a) Form elementinin xüsusiyyətləri və metodları
- b) Giriş elementinin xüsusiyyətləri və metodları
- c) TextArea elementinin xüsusiyyətləri və metodları
- d) Selçət elementinin xüsusiyyətləri və metodları
- e) Seçim elementinin xüsusiyyətləri və metodları
- f) Image elementinin xüsusiyyətləri və metodları
- g) Cədvəl elementinin xüsusiyyətləri və metodları
- 9) Document Object Model: DOM
- a) Document Object Model (DOM)
- b) uszlovun növləri
- c) obyektlər arasında əlaqə
- d) Node interfeysinin xüsusiyyətləri və metodları
- e) Element interfeys xüsusiyyətləri və metodları
- f) Document Interface xüsusiyyətləri və metodları
- g) Xüsusi HTML xüsusiyyətləri və metodları
- h) üslub və xüsusiyyətləri
- 10) Hadisələr və onların işlənməsi
- a) Hadisə siyahısı
- b) Hadisə modelləri
- c) hadisə işləyicilərinin təyin edilməsi
- d) hadisə işləyiciləri ilə işləmək
- e) Hadisəyə istinad etməli
- f) Əməliyyatın geri qaytarılması
- g) Cross-browser xüsusiyyətləri və hadisələri
- h) bir maddə istinad alınması
- i) Yüksək faza istifadə
- j) Hadisənin yüksəlməsini ləğv edin